



Werken met de functie Printbare Sticker

U kunt gemakkelijk unieke stickers maken met uw inkjetprinter en de functie Direct Snijden van de ScanNCut-machine. Meer informatie over de basisbewerkingen van de ScanNCutCanvas vindt u in de handleiding bij Help. Als u de Help wilt weergeven, klikt u op  boven in de pagina.

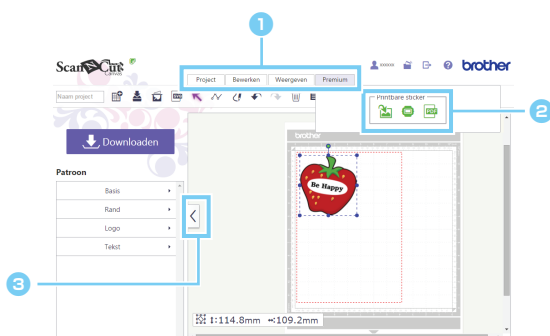
Dankzij de toevoeging van de functie Printbare Sticker kunt u diverse stickerontwerpen gebruiken met de ScanNCutCanvas. Hiermee kunt u in een handomdraai fraaie stickers ontwerpen.

Download het PDF-bestand van het ontwerp dat u hebt gemaakt en druk dit met uw inkjetprinter af op het stickervel.

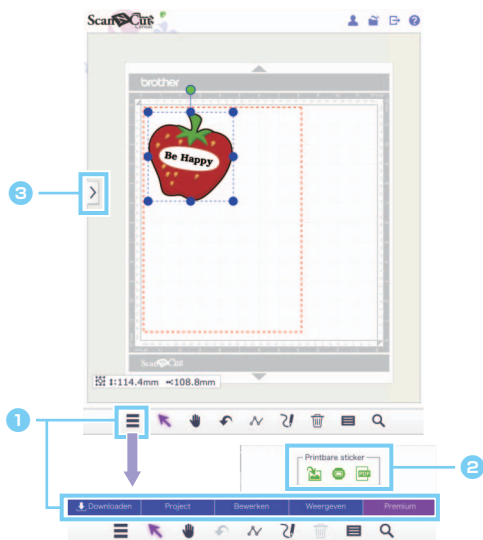
 Om de functie Printbare Sticker te kunnen gebruiken, moet u deze eerst activeren. Uitvoerige informatie vindt u in de Gebruiksaanwijzing van het Startpakket Printbare Stickers.

Gebruik van het bewerkingsscherm

Computer




Tablet



1 Menu

Met de menu's kunt u alle bewerkingfuncties uitvoeren.


Wanneer u een tablet gebruikt, tikt u op  om het menu te openen.

2 Printbare-stickerfuncties

Klik op [Premium] om de printbare-stickerfuncties te openen.


3 Hiermee schakelt u tussen weergeven/verbergen van de lijst links.

Standaard wordt de lijst weergegeven op een computer en verborgen op een tablet.

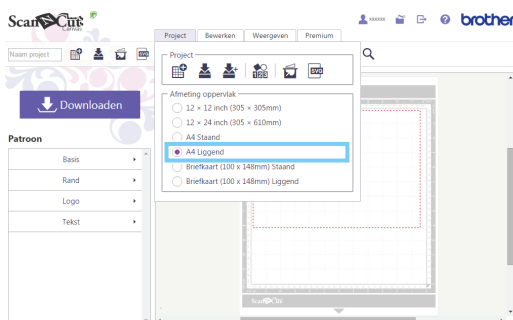
 De procedures in deze handleiding hebben betrekking op computerschermen. Meer informatie over tabletschermen vindt u in "Gebruik van het bewerkingsscherm" in de Help.

Printbare Sticker-wizard gebruiken om een ontwerp te maken

In dit voorbeeld gebruiken we stickervellen van A4-formaat (8,3 inch × 11,7 inch (210 mm × 297 mm)).
[STAP 1] Wijzig de afmetingen van het oppervlak

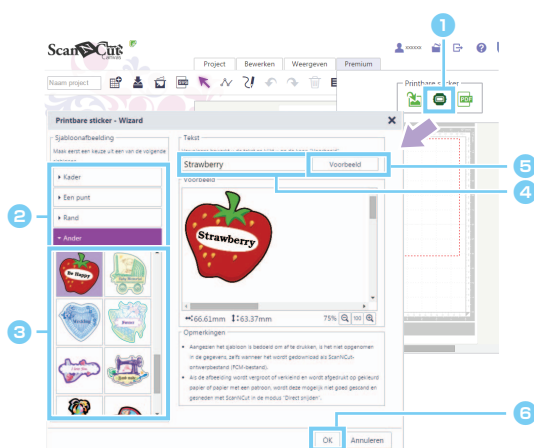
- ▶ Voor computer: *Bewerkingsscherm* > [Project] > [Afmeting oppervlak] > [A4 Staand/A4 Liggend]
- ▶ Voor tablet:  > [Project] > [Afmeting oppervlak] > [A4 Staand/A4 Liggend]

*  bevindt zich linksonder in het scherm. Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van het bewerkingsscherm" op pagina 1.




- 1 Klik op [A4 Staand] of op [A4 Liggend] in het menu [Afmeting oppervlak] in de lijst van het menu [Project] en selecteer de paginastand.

[STAP 2] Selecteer één van de ingebouwde sjablonen en wijzig de tekst



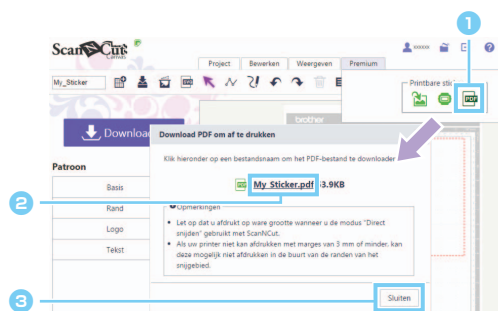
- 1 Klik op  in het menu [Premium] om de **Printbare sticker - Wizard** te starten.
- 2 Selecteer een categorie onder [Sjabloonafbeelding].
- 3 Selecteer het sjabloon.
- 4 Pas de tekst in het tekstvak naar wens aan.
- 5 Klik op de knop [Voorbeeld] om de bewerkte afbeelding weer te geven in het voorbeeldvenster.
- 6 Klik op de knop [OK] om de wizard af te sluiten.

 Nadat u de wizard hebt afgesloten kunt u de tekst niet opnieuw bewerken. Als u de tekst wilt corrigeren, verwijdert u de toegevoegde afbeelding. Vervolgens herhaalt u de procedure vanaf stap 1.

[STAP 3] Herhaal STAP 1 en STAP 2 om sjabloonontwerpen toe te voegen. Controleer de lay-out van het patroon. Sleep de ontwerpen om het patroon te schikken.



[STAP 4] Download PDF om af te drukken



1 Klik op **PDF** in het menu [Premium] om de PDF te downloaden om af te drukken.

2 Klik op de bestandsnaam om het af te drukken PDF-bestand te downloaden.





Het bestand wordt gedownload, met de ingevoerde naam in het scherm [Naam project]. Welke handelingen u moet uitvoeren nadat u op de bestandsnaam hebt geklikt, hangt af van de browser.

Wanneer u een tablet gebruikt, wordt het PDF-bestand weergegeven in de browser.

3 Klik op de knop [Sluiten].

[STAP 5] Druk het gedownloadde PDF-bestand af op de printbare sticker.

Wanneer u een tablet gebruikt, drukt u de weergegeven PDF af op de printbare sticker. Meer info over afdrukken vindt u in de handleiding van uw printer.

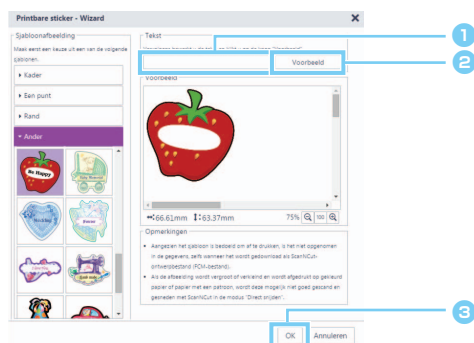
-  Druk het gedownloadde PDF-bestand af op ware grootte.
-  In STAP 1 hebt u de afmetingen van het PDF-bestand geselecteerd. Als u 12 × 12 inch of 12 × 24 inch hebt geselecteerd, past de inhoud van het PDF-bestand mogelijk niet op het papier.
-  Als uw printer niet kan afdrukken met een marge van 3 mm of minder, schikt u de afbeeldingen zodanig dat ze binnen de marges vallen.
-  Aangezien de beeldpatronen bedoeld zijn om af te drukken, kunt u ze niet gebruiken als snijgegevens, zelfs niet als ze zijn gedownload als ScanNCut-ontwerpbestand (.fcm-bestand).

[STAP 6] Snijd het ontwerp uit met de modus "Direct Snijden". (Raadpleeg de gebruiksaanwijzing bij het Startpakket Printbare Stickers.)

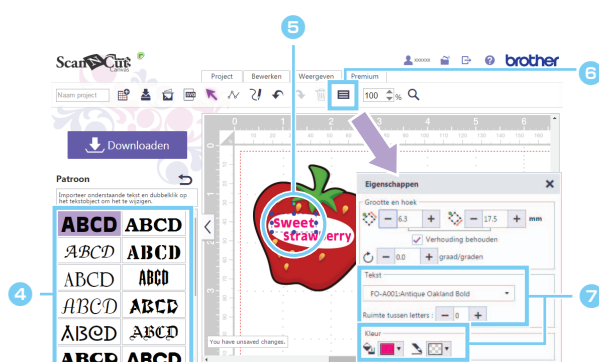
Een aangepast ontwerp maken


Lay-out van de tekst bewerken

U kunt tekst schikken binnen de sjabloonafbeelding van de Printbare Sticker-wizard.





- 1 Selecteer de sjabloon en verwijder de tekst uit het tekstvak.
- 2 Klik op de knop [Voorbeeld] om de bewerkte afbeelding weer te geven in het voorbeeldvenster.
- 3 Klik op de knop [OK] om de wizard af te sluiten.



- 4 Klik op Patroon en vervolgens op Tekst. Selecteer het gewenste lettertype.
- 5 Schik het tekstvak en typ de gewenste tekst.
- 6 Selecteer de tekst en klik vervolgens op  in de werkbalk.
- 7 Wijzig het lettertype en de kleur van de tekst.

Een ontwerp maken van een originele afbeelding

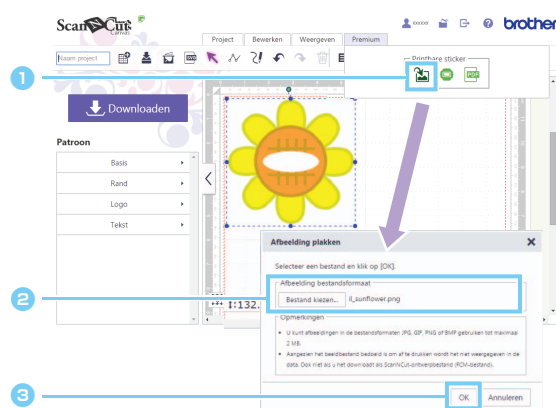
U kunt een sticker ontwerpen met een eigen afbeelding.

-  U kunt JPG-, GIF-, PNG- of BMP-bestanden van minder dan 2 MB gebruiken.
-  Aangezien het beeldbestand is bedoeld om af te drukken, kunt u het niet gebruiken als snijgegevens, zelfs niet als ze zijn gedownload als ScanNCut-ontwerpbestand (.fcm-bestand). Als u gegevens nodig hebt om te snijden rond een afbeelding, gebruikt u de functie Afbeelding overtrekken (pagina 5).

▶ Voor computer: **Bewerkingsscherm** > [Premium] > 

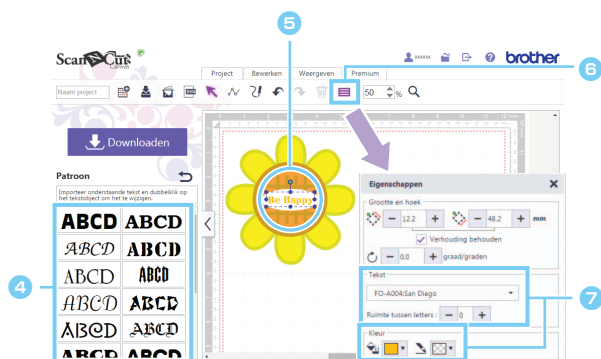
▶ Voor tablet:  > [Premium] > 


*  bevindt zich linksonder in het scherm. Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van het bewerkingsscherm" op pagina 1.




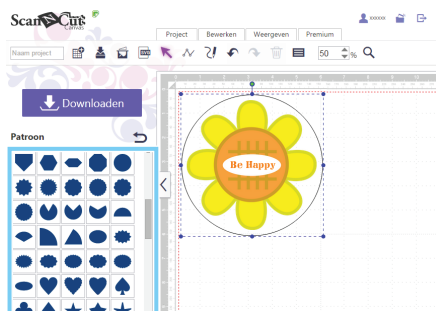
- 1 Klik op  in het menu [Premium] om het dialoogvenster [Afbelding plakken] te openen.
- 2 Klik op de knop [Bestand kiezen] en selecteer het bestand.
Welke handelingen u moet uitvoeren nadat u op de knop [Bestand kiezen] hebt geklikt, hangt af van de browser.

Wanneer u een tablet gebruikt, selecteert u fotogegevens op de tablet of maakt u met de ingebouwde camera een foto om over te trekken.
- 3 Klik op de knop [OK] om de afbeelding weer te geven in het bewerkvenster.



- 4 Klik op **Patroon** en vervolgens op **Tekst**. Selecteer het gewenste lettertype.
- 5 Schik het tekstvak en typ de gewenste tekst.
- 6 Selecteer de tekst en klik vervolgens op  in de werkbalk.
- 7 Wijzig het lettertype en de kleur van de tekst.

 Als de vorm van de afbeelding niet juist kan worden gedetecteerd wanneer u het ontwerp uitsnijdt met de modus "Direct Snijden" (zie de Bedieningshandleiding van de snijmachine), plaatst u een ingebouwd [Basis]-patroon rondom de afbeelding en snijdt u vervolgens de afbeelding uit in de vorm van dat patroon.



 U kunt ook een afbeelding toevoegen door het beeldbestand naar het bewerkvenster te slepen.

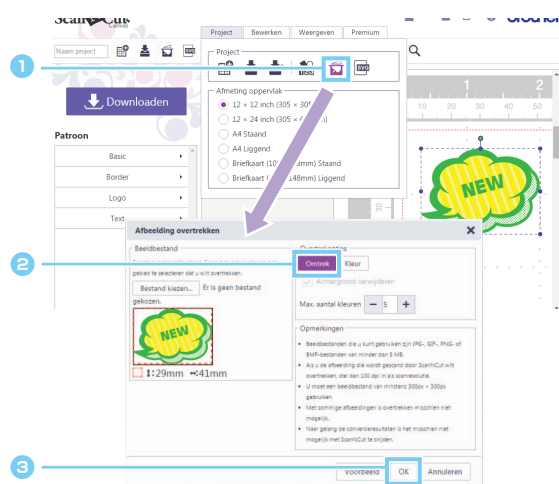
Ruimte rondom het ontwerp toevoegen


Met de functies "Afbeelding overtrekken" en "Parallele lijn maken" kunt u een ruimte rondom het ontwerp toevoegen.


► Voor computer: **Bewerkings scherm** > [Project] > 


► Voor tablet:  > [Project] > 

*  bevindt zich links onder in het scherm. Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van het bewerkings scherm" op pagina 1.



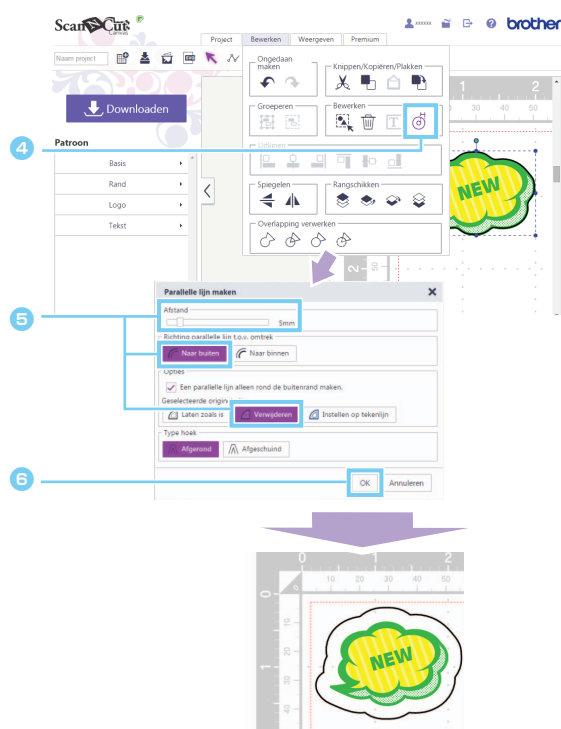
- 1 Selecteer het ontwerp en klik op  in het menu [Project] om het dialoogvenster [Afbeelding overtrekken] te openen.
- 2 Selecteer [Omtrek].
- 3 Klik op de knop [OK] om een omtrek van het ontwerp te maken.


 Lijnen die u hebt gemaakt met [Afbeelding overtrekken] kunt u ook gebruiken als snijgegevens.

▶ Voor computer: *Bewerkingsscherm* > [Bewerken] > 

▶ Voor tablet:  > [Bewerken] > 

*  bevindt zich linksonder in het scherm. Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van het bewerkingsscherm" op pagina 1.




4 Selecteer de omtrek die u hebt gemaakt en klik op  in het menu [Bewerken] om het dialoogvenster [Parallele lijn maken] te openen.

5 Geef de gewenste waarde op in het vak [Afstand] en selecteer [Naar buiten] en [Verwijderen].

Onder [Type hoek] selecteert u de gewenste hoekvorm.

6 Klik op de knop [OK] om een lijn met de ingegeven waarde, parallel rondom de omtrek te maken.

 Meer bijzonderheden over de functies "Afbeelding overtrekken" en "Parallele lijn maken" vindt u in de Help.

Foutmeldingen

Hier vindt u een opsomming van foutmeldingen die tijdens het gebruik kunnen verschijnen. Als het probleem niet is opgelost nadat u de beschreven maatregelen hebt opgevolgd, neemt u contact op met het supportcenter.

Foutmelding	Mogelijke oorzaken	Tips
Dit project kan niet worden gedownload. Er bevinden zich geen vormen in het snijgebied. (ErrS01)	• Er zijn alleen afbeeldingen in het bewerkenvenster geplaatst en er zijn geen patronen die kunnen worden uitgesneden. Het beeldpatroon is niet opgenomen in het ScanNCut-ontwerpbestand (.fcm-bestand).	• Om de gegevens te downloaden als ".fcm"-bestand plaatst u patronen die kunnen worden uitgesneden in het bewerkenvenster. • Als u de functie Printbare Sticker wilt gebruiken, downloadt u een PDF-bestand en drukt u het af. Vervolgens snijdt u het ontwerp uit met de modus "Direct Snijden". (pagina 3)
De gegevens zijn te groot om op te slaan. Verwijder sommige patronen in de mat. (ErrS20)	U hebt te grote/te veel afbeeldingen in het bewerkenvenster geplaatst.	Verwijder afbeeldingen die in het bewerkenvenster zijn geplaatst, totdat er geen foutmelding meer verschijnt.
Aangezien dit beeldbestand te groot is, kunt u het niet gebruiken. (ErrS21)	De gescande afbeelding is 2 MB of meer.	Gebruik een afbeelding van minder dan 2 MB.
U kunt deze afbeelding niet gebruiken. (ErrS10)	U gebruikt een beeldbestand dat niet kan worden geïmporteerd in ScanNCutCanvas.	Converteer het bestand naar een bestandstype dat wordt ondersteund.

* Deze Help heeft betrekking op versie 2.0.0 van de toepassing. Na het uitvoeren van een upgrade op deze toepassing kan het voorkomen dat de beschreven handelingen en schermen enigszins afwijken van de beschrijving.

Rev.1